

**MIEJSKA BIBLIOTEKA PUBLICZNA W KIELCACH**  
ul. Konopnickiej 5, 25-406 Kielce tel. 41 362 70 13  
e-mail: biblioteka@mbp.kielce.pl  
strona internetowa: [www.mbp.kielce.pl](http://www.mbp.kielce.pl)

# Regulamin Gry miejskiej

## „ZAKOCHAJ SIĘ W KOCHANOWSKIM”

### I. POSTANOWIENIA WSTĘPNE

#### § 1. Organizator

1. Organizatorem Gry miejskiej jest Miejska Biblioteka Publiczna w Kielcach (zwana dalej Organizatorem).
2. Gra odbywać się będzie w ramach projektu „Świętojańskie podróże po literaturze” dofinansowanego ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury.
3. Gra związana będzie z życiem i twórczością Jana Kochanowskiego - najwybitniejszego polskiego poety epoki odrodzenia.
4. Filiami biorącymi udział w Grze miejskiej są:
  - 1) Filia nr 7 – Poczta na dVoRcu, ul. Czarnowska 12, 25-504 Kielce, Tel. 798 163 238
  - 2) Filia nr 3, ul. Jagiellońska 36, 25-606 Kielce
  - 3) Filia nr 9, ul. Okrzei 9, 25-525 Kielce, Tel. 41 343 16 10
  - 4) Filia nr 10, ul. Konopnickiej 5, 25-406 Kielce, Tel. 41 331 66 46
  - 5) Filia nr 5, ul. Warszawska 147, 25-547 Kielce, tel. 41 331 22 78

#### § 2. Zasady Gry

1. Gra miejska odbędzie się **10 czerwca (piątek)** w godzinach **10:00 – 17:00**.
2. Udział w Grze jest bezpłatny.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy wymienionymi filiami i pokonywanie kolejnych zadań.
4. W każdej filii, za wykonane zadania uczestnicy odbierają element układanki. Należy go umieścić na szablonie otrzymanym w punkcie początkowym Gry w miejscu przypisanym dla danej filii.

5. **Punktem początkowym Gry jest filia nr 7 - Poczta na dVoRcu**, ul. Czarnowska 12.
6. **Punktem końcowym Gry jest filia nr 9**, ul. Okrzei 9.
7. O pozostałych punktach Gry uczestnicy decydują sami.
8. Uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności podczas poruszania się między filiami. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
9. Zespoły poruszają się po wyznaczonych punktach na własną odpowiedzialność. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponosi kapitan zespołu.
10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym jej momencie Organizator ma prawo do wykluczenia tej osoby/osób z uczestnictwa. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

### **§ 3. Warunki uczestnictwa**

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie zespołu do **07.06.2022 r. (wtorek)**.
2. Udział można zgłaszać telefonicznie pod numerem **798 163 238** lub mailowo [filia7@mbp.kielce.pl](mailto:filia7@mbp.kielce.pl).
3. Do Gry można zgłaszać zespoły liczące **od 2 do 5 osób**.
4. Liczba miejsc jest ograniczona.
5. Członkiem każdego zespołu musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych.
6. Każda drużyna wyznacza kapitana, który zgłasza zespół do udziału w Grze.
7. W punkcie startowym Gry, kapitan potwierdza udział zespołu wypełniając niezbędne dokumenty.
8. W formularzu zgłoszeniowym należy podać imię i nazwisko uczestników, wiek uczestników oraz telefon kontaktowy kapitana drużyny.
9. W przypadku osób niepełnoletnich w formularzu zgłoszeniowym podpisuje się tylko kapitan drużyny. Gdy uczestnikami są osoby pełnoletnie każda składa podpis za siebie.
10. Potwierdzenie udziału jest jednoznaczne z zapoznaniem się i pełną akceptacją Regulaminu przez uczestników.

11. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
12. Gra nie jest objęta ograniczeniem wiekowym, z zastrzeżeniem pkt. 5.
13. W ramach Gry miejskiej stosuje się regulacje Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych).
13. Udział w Grze jest jednoznaczny ze zgodą na wykorzystanie wizerunku Uczestnika przez Organizatora, co oznacza, że Uczestnik udziela Organizatorowi nieodpłatnego prawa do opublikowania przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika.
14. Administratorem danych osobowych uczestników Gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Kielcach z siedzibą ul. Konopnickiej 5, 25-406 Kielce. W sprawach ochrony swoich danych osobowych i realizacji swoich praw uczestnicy Gry mogą skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych, Agnieszka Rogalska, mail: iod@mbp.kielce.pl, Tel. 41 362 70 13.

#### **§ 4. Zwycięzcy Gry**

1. Zwycięzcą Gry jest drużyna, która jako pierwsza dotrze do punktu końcowego i prawidłowo rozwiąże zadania we wszystkich punktach Gry.
2. Nagrody główne przyznane zostaną dla 3 pierwszych miejsc, a dla wszystkich uczestników przewidziano upominki.

#### **§ 5. Postanowienia końcowe**

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej Organizatora.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo przesunięcia, przedłużenia, przerwania Gry z ważnych przyczyn.